## Этап первый:

Сверстать сайт по макету.

<https://www.figma.com/file/pSTOutsKqfmnKBB40HMPYY/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B5-%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5>

К сожалению, дизайнер запарился и не скинул моб версию. Придется адаптировать самостоятельно.

**В этом задании не используем фреймворки, шаблонизаторы.**

**На выходе должен быть архив со скомпилированным проектом, который наш сотрудник загрузит на сервер, чтобы посмотреть на результат вашей работы**

## Этап второй:

На этом сайте у пользователя есть возможность зарабатывать внутреннюю валюту за действия на сайте.

При достаточном балансе пользователь может обменять валюту на внутренние товары.

В БД сайта есть 4 таблицы:

**users**:

- содержит информацию о всех пользователя на сайте

**products**:

- содержит информацию о всех товарах на сайте

**orders\_users**

- содержит информацию о всех ранее сделанных заказах

**coins**

- содержит информацию о всех монетах, заработанных пользователями

Некоторые пользователи сайта схитрили и сделали одно и тоже платное действие несколько раз. Будем оплачивать только уникальные действия.

Для разных пользователей цена одного и того же действия может быть разной, это нормально.

**Задача**:

На сверстанной странице добавить поле, в котором мы сможем вводить логин пользователя и получать все его данные:

- текущий баланс

- названия товаров

- будем понимать, покупал ли пользователь товары ранее

При клике на Использовать скидку, пользователь покупает товар. Это должно отобразиться в БД  
  
**Не используйте фреймворки. Важно посмотреть ваш нативный код**  
**На выходе должен быть архив со скомпилированным проектом, который наш сотрудник загрузит на сервер, чтобы посмотреть на результат вашей работы**